

Obsah

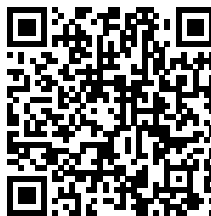
Příprava G-codů pro MMU2S	3
Krok 1 - Stáhněte si nejnovější ovladače	4
Krok 2 - Naimportujte objekt do PrusaSliceru	5
Krok 3 - (Volitelné) Rozdělení jednoho souboru STL na části	6
Krok 4 - Přiřadte barvy do Extruderu	7
Krok 5 - Umístěte chytrou čistící věž	8
Krok 6 - Nastavení tisku a Filament	9
Krok 7 - Slicujte, exportujte a tiskněte!	10
Krok 8 - Váš G-code je připraven!	10

Příprava G-codů pro MMU2S

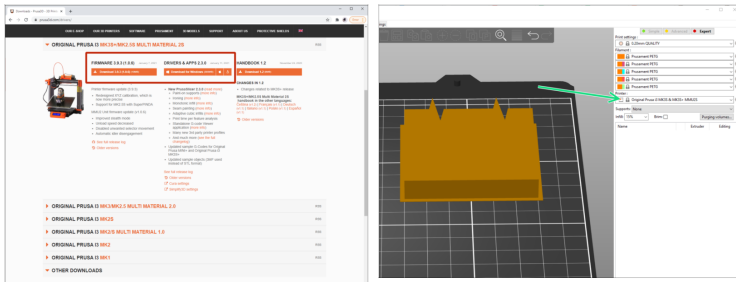


help.prusa3d.com/g87689

Naskenujte QR kód
pro nejnovější verzi
kapitoly.

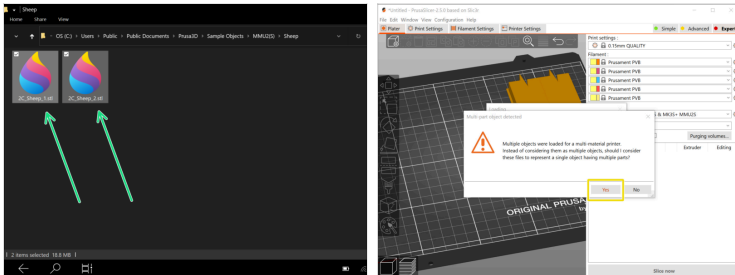


KROK 1 Stáhněte si nejnovější ovladače



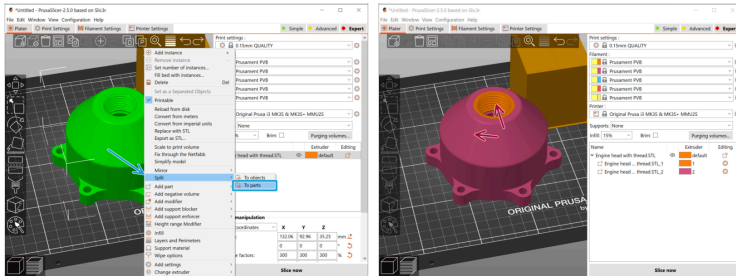
- 🛡️ **Doporučujeme mít vždy nainstalovanou nejnovější verzi firmwaru a ovladačů Prusa, můžete si je stáhnout zde: prusa3d.com/drivers**
- 🟠 Po dokončení instalace spusťte **PrusaSlicer**
- 🟢 Ujistěte se, že jste vybrali správné nastavení pro Vaši multimateriálovou tiskárnu. Vyberte správnou **MMU2S tiskárnu**, z menu napravo.
- 📘 Pokud nemůžete vybrat MMU2, klikněte na *Přidat/Odebrat tiskárny* vv nabídce tiskárny a poté *Přidání/odebrání přednastavení*
- 📘 Tento návod je založen na ovladačích - verze 2.3.0

KROK 2 Nainportujte objekt do PrusaSliceru



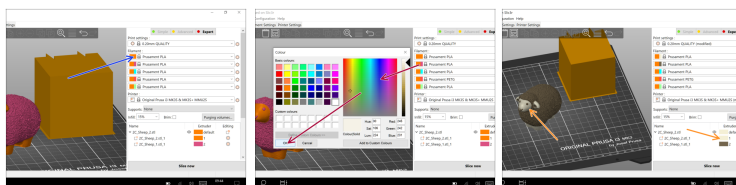
- Připravte si model rozdělený do několika .stl souborů nebo balík .amf/.3mf. Můžete začít použitím **vzorkových objektů z našeho balíčku Drivers & Apps**. Jako například ovce na obrázku výše.
- Pokud dáváte přednost použití vlastního modelu, navštivte našeho průvodce: **Vytváření MMU modelů: Exportujte model z Fusion 360**
- Vyberte jeden soubor nebo více souborů. **Přetáhněte je** přímo do okna PrusaSliceru. Můžete také použít nabídku Soubor - Otevřít projekt v PrusaSliceru.
- PrusaSlicer rozpozná objekt skládající se z více částí a nabídne jej importovat jako jeden objekt. Klikněte na „Ano“.

KROK 3 (Volitelné) Rozdělení jednoho souboru STL na části



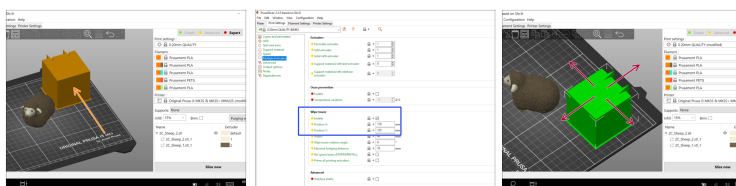
- ◆ If you have a **single STL** file that consists of separate bodies, you might need to right-click the imported object and select **Split>To parts**
- ◆ The object will change into a **multi-part object** (the parts won't move one relative to the other). This way, you will be able to assign a different color to each part later on.

KROK 4 Přičadte barvy do Extruderu



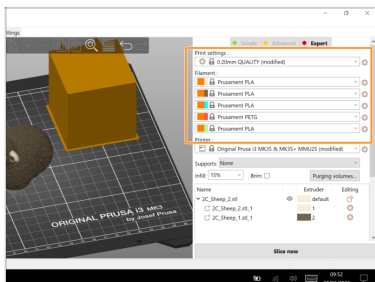
- ❖ Dvojitě klikněte na barevné políčko v nabídce **Filament**, abyste každému filamentu přiřadili barvu. Použijte ty barvy filamentu, které budete zavádět do jednotky MMU.
- ❖ Poté, co vyberete barvu, opakujte to samé pro každý filament, který budete používat.
- ❖ V poli Extruder přiřadte ke každé části objektu správný extruder. Měli byste vidět objekt v barvách, ve kterých se bude tisknout.

KROK 5 Umístěte chytrou čisticí věž



- 🟠 Ujistěte se, že je čisticí věž povolena a viditelná.
- 🟠 Pokud ve 3D zobrazení nevidíte Chytrou čisticí věž, otevřete **Nastavení tisku** vyberte záložku **Více extrudérů**, přejděte na **Čistící věž** a zkontrolujte **Povoleno**. Odtud můžete také upravit její polohu.
- 🟠 Podle potřeby můžete upravit polohu čisticí věže na tiskové ploše pohybem.
- ⚠️ **Zajistěte, aby chytrá čisticí věž NEKOLIDOVALA s tištěným objektem!!!**

KROK 6 Nastavení tisku a Filament

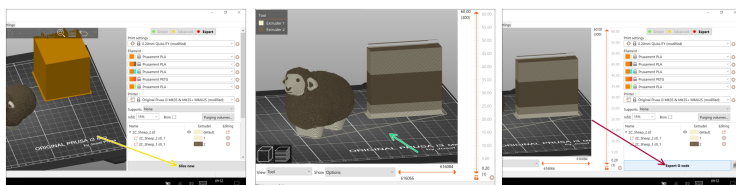


Než budete pokračovat se slicováním, prosím nastavte **Nastavení tisku** (výška vrstvy) a váš materiál **Filamentu**.

Nejnovější seznam podporovaných materiálů a nastavení kvality tisku si vždy přečtěte v naší Multi Materiálové Příručce

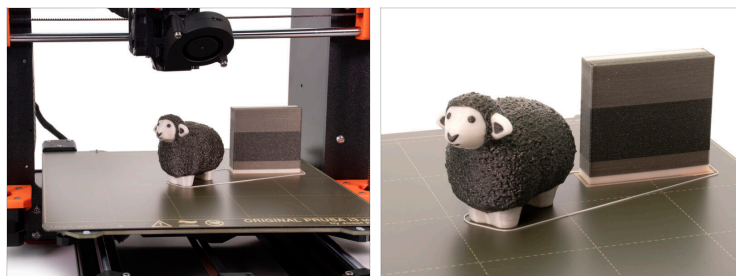
i PrusaSlicer nabízí mnoho dalších nastavení, která lze změnit. Doporučujeme použít výchozí hodnoty. Další nastavení je užitečné pouze pro **zkušené uživatele**.

KROK 7 Slicujte, exportujte a tiskněte!



- **Je téměř hotovo. Teď už jen:**
- Klikněte na **Slicovat nyní** a počkejte, až bude slicování dokončeno.
- Zkontrolujte svůj tisk, včetně Chytré čistící věže na podložce pomocí **Náhledu**.
- Až budete s náhledem spokojeni, klikněte na **Exportovat G-code** nebo na malou ikonu hned vedle a uložte jej přímo na přenosné médium.

KROK 8 Váš G-code je připraven!



- Soubor G-code je připraven pro tisk. **Šťastný tisk! :)**
