

# Indice

<b>Preparazione G-code per MMU2S .....</b>	<b>3</b>
Passo 1 - Scarica i driver più recenti .....	4
Passo 2 - Importa un oggetto su PrusaSlicer .....	5
Passo 3 - (Opzionale) Dividere un singolo STL in parti .....	6
Passo 4 - Assegnare i colori agli Estrusori .....	7
Passo 5 - Posizione della Torre di spurgo .....	8
Passo 6 - Impostazioni di stampa e Filamenti .....	9
Passo 7 - Fai lo slice, esporta e stampa! .....	10
Passo 8 - Il tuo G-code è pronto! .....	10

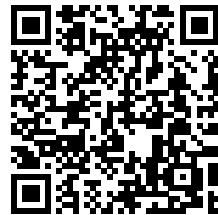


# Preparazione G-code per MMU2S

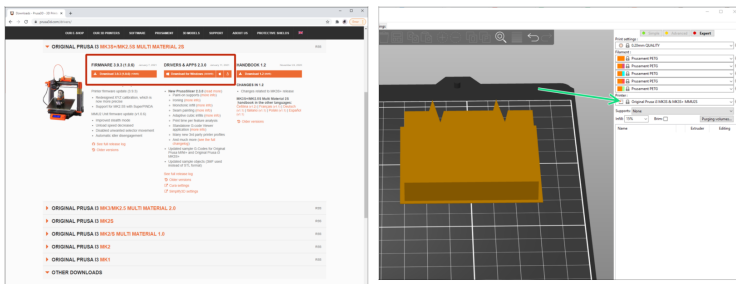


[help.prusa3d.com/g87693](https://help.prusa3d.com/g87693)

Scansionare il  
codice QR per  
visualizzare la  
versione più recente  
di questo capitolo.

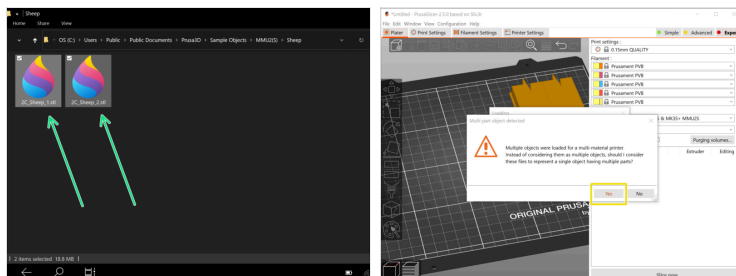


### PASSO 1 Scarica i driver più recenti



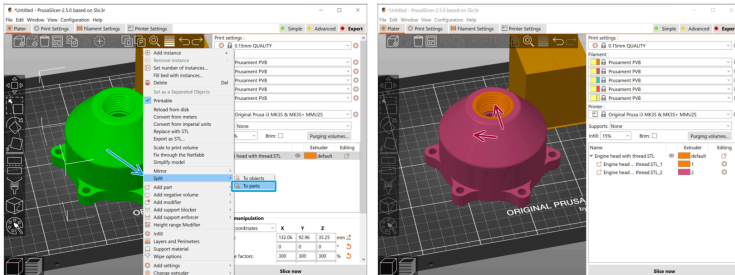
- 🛡️ **Si consiglia di avere sempre installata l'ultima versione dei driver e del firmware Prusa, è possibile scaricarli qui: [prusa3d.com/drivers](https://prusa3d.com/drivers)**
- 🟠 Dopo aver completato l'installazione, esegui **PrusaSlicer**
- 🟢 Assicurati di aver selezionato le impostazioni corrette per la tua stampante Multi Material. Seleziona la corretta stampante **MMU2S** di cui disponi dal menu sulla destra.
- 📘 Se non riesci a selezionare una stampante MMU2, clicca su *Aggiungi/Rimuovi stampanti* nell'elenco delle stampanti e poi *Aggiungi/Rimuovi preset*
- 📘 Questa guida è basata sui driver - versione 2.3.0

### PASSO 2 Importa un oggetto su PrusaSlicer



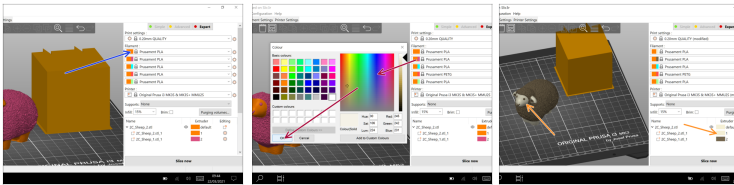
- Prepara il modello separato in più file .stl o il bundle .amf/.3mf. Puoi iniziare usando gli **oggetti campione presenti nel pacchetto Drivers & Apps**. Ad esempio la pecora raffigurata sopra.
- Se preferisci usare il tuo modello, visita la nostra guida: [Creare modelli MMU: Esportare modelli da Fusion 360](#)
- Seleziona uno o più file. **Trascinare e rilasciare** i file direttamente nella finestra di PrusaSlicer. È anche possibile usare il menù File - Apri progetto su Prusa Slicer.
- PrusaSlicer riconosce un oggetto in più parti e propone di importarlo come un unico oggetto. Clicca su "Sì".

## PASSO 3 (Opzionale) Dividere un singolo STL in parti



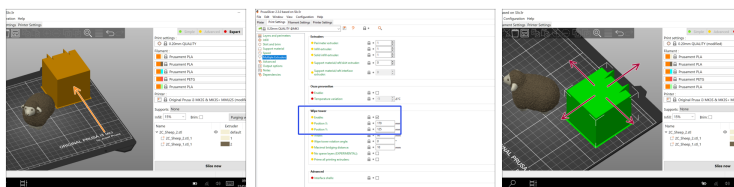
- Se hai un **singolo file STL** che consiste in corpi separati, potrebbe essere necessario fare clic con il tasto destro del mouse sull'oggetto importato e selezionare **Dividi>Per parti**
- L'oggetto si trasformerà in un **oggetto a più parti** (le parti non si muoveranno una rispetto all'altra). In questo modo, potrai assegnare un colore diverso a ogni parte in seguito.

### PASSO 4 Assegnare i colori agli Estrusori



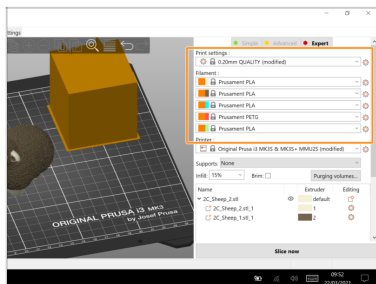
- ❖ Fai doppio clic sul campo colore nel **menù Filamento** per assegnare un colore ad ogni filamento. Usa i colori dei filamenti così come li caricherai nell'unità MMU.
- ❖ Dopo aver scelto un colore, ripeti lo stesso per ogni filamento che userai.
- ❖ Nel campo Estrusore, assegna un estrusore corretto ad ogni parte dell'oggetto. Dovresti poter vedere l'oggetto con i colori con cui verrà stampato.

### PASSO 5 Posizione della Torre di spurgo



- 🟠 Assicurati che la Torre di spurgo sia attiva e visibile.
- 🔵 Se non vedi la Torre di spurgo nella vista 3D, apri la scheda **Impostazioni di stampa**, seleziona **Estrusori Multipli**, vai su **Torre di spurgo** e metti la spunta su **Abilita**. Puoi anche regolare la sua posizione da qui.
- 🟠 Regola la posizione della torre di spurgo nell'area di stampa spostandola se necessario.
- ⚠️ **Assicurati che la Torre di spurgo NON SI SCONTRI con l'oggetto stampato!!!**

### PASSO 6 Impostazioni di stampa e Filamenti

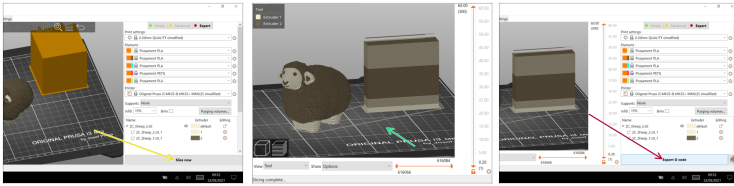


Prima di procedere allo slicing, configura le **Impostazioni di stampa** (altezza layer) e il **Filamento** (materiale).

Per la lista aggiornata dei materiali supportati e impostazioni della qualità di stampa, consulta sempre il nostro Manuale Multi Material

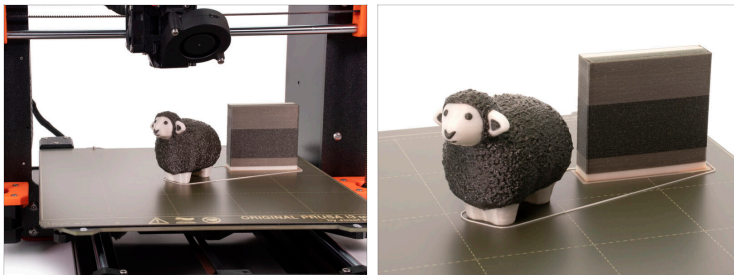
**i** PrusaSlicer offre molte altre impostazioni che possono essere modificate. Ti consigliamo di utilizzare i valori predefiniti. La loro regolazione è utile **solo per gli utenti più esperti**.

## PASSO 7 Fai lo slice, esporta e stampa!



- ◆ **Abbiamo quasi finito! Ora è sufficiente:**
- ◆ Fai click su **Processa ora** e attendi il completamento dello slicing.
- ◆ Controlla che la tua stampa includa anche la Torre di spurgo nella scheda **Anteprima**.
- ◆ Quando ti ritieni soddisfatto dall'anteprima, fai clic su tasto **Esporta G-code** o sulla piccola icona proprio accanto ad esso per salvarlo direttamente su un supporto rimovibile.

## PASSO 8 Il tuo G-code è pronto!



- ◆ Il file G-code è pronto per essere stampato. **Buona stampa! :)**



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---